





Nota: Rellenen el mes y las fechas y coloquen este calendario en su nevera. A continuación, animen a sus hijos a que hagan una actividad al día.









Home & School Connection® Calendario diario

MES							
DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO	
		<p>Escribe un "cuento del calendario". En cada día del mes la fecha te dice cuántas palabras vas a añadir a tu cuento. Escribe una palabra en el 1, añade dos palabras el 2, añade tres palabras el 3 y así sucesivamente.</p>	<p>¡Hazte activista de la bondad! Ponte como misión hacer "actos de bondad al azar". Ejemplos: Felicita a alguien. Recoge basura en el parque.</p> 	<p>Pregúntales a tus familiares sobre sus trabajos. ¿Qué obligaciones tienen? ¿Cómo se prepararon? ¿Qué es lo que más les gusta de su trabajo?</p>	<p>Lee un libro con uno de tus padres. Después háganse preguntas sobre la lectura. Ejemplo: "¿A cuál de los personajes te gustaría conocer? ¿Qué le dirías?"</p>	<p>Inventa con alguien problemas de palabras personalizadas. Un problema para un padre al que le gusta la jardinería sería: "Tienes 4 flas de plantas de tomate. Cada fla tiene 3 plantas. ¿Cuántas plantas hay en total?"</p>	
	<p>Infórmate sobre tu animal favorito en libros de la biblioteca o en la red. Dile a uno de tus padres lo que aprendiste sobre los hábitos del animal.</p>	<p>Haz una actividad que requiera perseverancia. Podrías construir un castillo de naipes, aprender ganchillo o enseñarle un nuevo truco a tu perro.</p> 	<p>Elige una palabra que escribas frecuentemente, como <i>genial</i>. Por turnos, piensa con uno de tus padres en sinónimos (palabras con significados semejantes). Ejemplos: <i>fantástico, chévere, formidable</i>.</p>	<p>Muestra empatía por alguien hoy. Si hace calor, ofrécele agua al cartero. Si uno de tus hermanos está nervioso por un examen, escribe una nota de ánimo.</p>	<p>Encuentra usos creativos para objetos que encuentres por casa. Las pinzas de cocinar podrían ayudarte a agarrar un objeto que se cayó por detrás del sofá. Pega en fchas de cartulina cupones vencidos e inventa un juego de naipes.</p>	<p>Dibuja el mapa de un lugar conocido como el parque o el supermercado. Rotula las zonas e incluye una clave. Ejemplo: ♡ = frutas y verduras \$ = cajas</p> 	
	<p>Usa regla y lápiz para dibujar en un papel líneas rectas que se crucen. Colorea cada tipo de forma que crees con un crayón de distinto color. Ejemplos: triángulos azules, trapezoides amarillos.</p>	<p>Juega a un juego de memoria. Cada jugador dice tres palabras (<i>pizza, gato, dólar</i>) para que la otra persona las repita en orden inverso (<i>dólar, gato, pizza</i>). Juega otra vez con cuatro palabras.</p>	<p>Lee listas de ingredientes en alimentos que haya en la despensa y en la nevera. ¿Cuántos contienen azúcar? (Pista: El azúcar tiene muchos nombres y algunos terminan en <i>-osa</i> como <i>glucosa, fructosa y sacarosa</i>.)</p> 	<p>Ordena alfabéticamente los frascos de las especias. Huele especias que no conozcas como el comino o el tomillo. ¿Con qué alimentos irían bien?</p>	<p>Conversa con alguien y representa la escuela respetuosa. Luego interrúmpase por turnos mientras hablan. ¿Qué es más agradable?</p>	<p>Dibuja en un papelito adhesivo un símbolo (sol, gota de agua) para el tiempo que hace cada día. Al cabo de un mes, coloca las notas para hacer una gráfica. ¿Qué tipo de tiempo fue el más común?</p> 	
<p>Entrevista a un miembro de tu familia y escribe una breve biografía. Incluye el cumpleaños de la persona, sus aficiones y sus metas.</p>	<p>Reparte 10 naipes a cada miembro de tu familia. Gana quien forme la secuencia más larga. Usa colores (rojo, negro, negro, rojo, negro, negro) o números (impar, par, impar, impar, impar, par).</p>	<p>Sé una vecina servicial. Podrías ofrecer sacar los cubos de la basura a la calle o regar las plantas de la mamá de un bebé recién nacido.</p> 	<p>Juega con tu familia o tus amigos a un juego que requiera dinero, como Monopoly o Life. Haz de banquero: practicarás el manejo del dinero y la devolución de cambio.</p>	<p>¡Celebra en casa un concurso de ortografía al revés! Por turnos, propongan palabras del vocabulario o del diccionario. Escriban la palabra y luego deletreenla hacia atrás. Quien se equivoca es eliminado. Gana el último que deletree bien una palabra.</p>	<p>Diseña algo de un libro que te guste. Podrías tejer con hilo alrededor de un aro hula para hacer una telaraña como en <i>La telaraña de Carlota</i> (E. B. White).</p> 		
<p>Compara con ejemplos la diferencia entre chivarse (para meter a alguien en problemas) y contar (para conseguir ayuda). Por ejemplo "Tocó mis juguetes" es chivarse mientras que "Están acosando a mi amigo" es contar.</p>	<p>Lee poemas en voz alta. Concéntrate en el ritmo tamborileando en una cacerola con una cuchara de palo. ¿Qué sílabas se resaltan?</p>	<p>Planea una "noche de amistad" especial. Por turnos, elige con un amigo actividades como poner música y bailar o lanzar a canasta.</p>	<p>Cierra los ojos, da vueltas a un globo terráqueo y señala un lugar. Luego infórmate sobre el lugar leyendo libros de la biblioteca o investigando en la red (prueba con <i>kids.nationalgeographic.com</i>).</p>				

Nota: Rellenen el mes y las fechas y coloquen este calendario en su nevera. A continuación, animen a sus hijos a que hagan una actividad al día.

Home & School Connection®

Calendario diario

MES						
DOMINGO	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	SÁBADO
			<p>Vuelve a escribir un cuento de hadas cambiando los personajes y el escenario. Por ejemplo, cambia "Los tres cerditos" a "Los tres pequeños jaguares". El cuento podría desarrollarse en un bosque pluvial.</p>	<p>Mira el lado bueno de las cosas pensando en formas absurdas de que una molestia menor fuera peor. ("Se me olvidó emparejar mis calcetines, ¡pero por lo menos no me olvidé de mis pantalones!")</p>	<p>Observa los efectos de la contaminación del agua. Llena con agua un frasco transparente hasta la mitad. Añade cada día una nueva "sustancia contaminante" (tierra, aceite vegetal, pasta de dientes).</p> 	<p>Escribe una nota de agradecimiento a alguien que te ayude. Podrías agradecer a un amigo que te recomendó un libro o a uno de tus padres por hacerte una merienda especial.</p>
<p>Arma un rompecabezas, pero primero lee en la caja sus dimensiones. Luego mide tableros de mesa para encontrar uno lo suficientemente grande.</p> 	<p>Forma equipo con tu familia para hacer un proyecto en casa. Podrías organizar la despensa o el garaje, recolocar los muebles o lavar el auto.</p>	<p>Celebra una ceremonia de premios para libros. Piensa en categorías como "Protagonista más bondadoso" y "Escenario más paisajístico". Nomina libros con tu familia y elijan el ganador por votación.</p>	<p>Haz una lista con ideas para realizar tus hábitos diarios con más facilidad. Si tienes prisa por la mañana, podrías incluir "Poner el despertador 10 minutos más temprano".</p>			<p>Asigna una actividad a cada letra del abecedario (A= 10 sentadillas, B = 5 círculos con los brazos). Tu familia puede hacer ejercicio "deletreando" los nombres de todos.</p>
<p>Escribe un mensaje para un miembro de tu familia, por ejemplo "Jugamos al balón después de la cena". Separa las palabras, revuélvelas y que el destinatario las coloque en el orden correcto.</p>	<p>¿Cómo te puedes comunicar con personas que hablan otros idiomas? Turnándote con uno de tus padres representa en silencio frases sencillas como "¡Hoy hace calor!"</p>	<p>Busca formas de convertir frases negativas en otras positivas. Si te descubres diciendo "El tiempo es asqueroso", podrías decir "Vamos a acurrucarnos y a escuchar la lluvia".</p> 	<p>Sal al aire libre con uno de tus padres y recoge objetos del suelo (hojas, palitos). Luego organízalos por color, tamaño, textura o forma.</p>	<p>Explora causa y efecto con fichas de dominó. Colócalas de pie en filas, zigzag, espirales u otros diseños. Luego derriba la primera ficha para que las demás se caigan. ¡Cada ficha transfiere su energía a la siguiente!</p>	<p>Tu mochila no debería pesar más de $\frac{1}{5}$ de tu peso. Calcula cuántos libros puedes meter sin que sea demasiado pesada. Luego péstate con la mochila y sin ella para comprobar tu cálculo.</p> 	<p>Escribe una frase que diga ("Jack tiene hambre") y otra que muestre ("Jack saltó la nevera"). ¿Cuál es más interesante?</p>
<p>Las series de libros son estupendas para aficionarse a la lectura. Lee el primer libro de una serie que te parezca interesante. ¿Qué crees que ocurrirá en el segundo?</p> 	<p>Cuando hables con alguien hoy, presta atención a su color de ojos. Con esta estrategia te acordarás de mirar a los ojos durante las conversaciones.</p>	<p>Intenta "programar". Dibuja un laberinto y escribe instrucciones—usando símbolos—para recorrerlo. <i>Ejemplo:</i> ▲ = gira a la izquierda ■ = sigue derecho</p>	<p>Haz un "tablero de visión" escribiendo tus metas en una cartulina. Decora tu tablero con citas inspiradoras, fotos y dibujos. Luego cuélgalo para que te sirva de inspiración.</p>	<p>Escribe una carta al ayuntamiento o al gobierno del condado sobre un tema que te importe. Quizá tus destrezas de escritura persuasiva los convencerán de que compren equipo nuevo para el parque, por ejemplo.</p>	<p>Haz una encuesta entre los miembros de tu familia sobre sus cosas favoritas (comida, color, canción). Llama a familiares que no viven contigo para incluirlos. Luego comparte tus resultados durante la cena.</p>	<p>Organiza un juego en el jardín y busca ocasiones de demostrar deportividad. <i>Ejemplos:</i> Felicita a los ganadores. Elogia a un contrincante perdedor que atrapó bien el balón.</p>
<p>Por turnos con uno de tus padres, inventa títulos nuevos para libros y adivina los títulos reales. Se te podría ocurrir <i>Sam desayuna alimentos nuevos</i> (<i>Huevos verdes con jamón</i> de Dr. Seuss).</p>	<p>Haz una lista de personas mayores que podrían ayudarte si te acosaran o si vieras que acosan a alguien. Elige personas en distintos lugares. <i>Ejemplos:</i> conductora de autobús, maestra, monitora de campamento, niñera, encargada de la cafetería.</p>	<p>Practica la explicación de tu pensamiento matemático. Comenta uno de los problemas que resolviste hoy con uno de tus padres, hermanos o mascota y explícales cómo llegaste a la solución.</p>	<p>Descubre la historia de tu familia contando con un pariente mayor. Podrías contarle lo que estás aprendiendo en el colegio y pedirle que te cuente historias de la familia.</p>			

Home & School CONNECTION®

Resources for Educators, a division of CCH Incorporated ■ 128 N. Royal Avenue, Front Royal, VA 22630 ■ 800-394-5052 ■ www.rfeonline.com

© 2020 Resources for Educators, a division of CCH Incorporated

HS20xx604S